

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

Programa de la asignatura: **APLICACIÓN DEL CONOCIMIENTO EN PROYECTOS DE
TECNOLOGÍA**

| | | | | |
|---|------------|---|-----------|-----------|
| LICENCIATURA: INFORMÁTICA | | | CLAVE: | |
| SEMESTRE: | PLAN: 2005 | AREA: INFORMÁTICA (Gestión de la información) | | |
| CARÁCTER: Optativa profesionalizante | | Hora / Semana / Semestre | | CRÉDITOS: |
| | | Teóricas | Prácticas | 8 |
| | | 4 | 0 | |
| MODALIDAD: Curso | | | | |
| SERIACIÓN ANTECEDENTE OBLIGATORIA: Ninguna | | | | |
| SERIACIÓN SUBSECUENTE OBLIGATORIA: Ninguna | | | | |

OBJETIVO:

AL FINALIZAR EL CURSO, EL ALUMNO ADQUIRIRÁ LOS CONOCIMIENTOS, HERRAMIENTAS Y TÉCNICAS NECESARIOS PARA ENTENDER LA APLICACIÓN DEL CONOCIMIENTO EN PROYECTOS DE TECNOLOGÍA, UTILIZANDO LOS CONCEPTOS DE CICLO DE VIDA DE PROYECTOS, APLICACIONES EN INTERNET Y LA SIMULACIÓN COMPUTARIZADA.

TEMAS:

**NÚMERO DE
HORAS:**

| | | |
|-------|---|---|
| I. | ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS | 8 |
| II. | CICLO DE VIDA DE UN PROYECTO | 8 |
| III. | FACTIBILIDAD, DISEÑO, PRODUCCIÓN, COMUNICACIÓN Y PUESTA EN MARCHA | 8 |
| IV. | APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS | 8 |
| V. | TUTORIALES ESPECÍFICOS Y GENÉRICOS | 6 |
| VI. | APLICACIONES EN INTERNET E INTRANET | 8 |
| VII. | SIMULACIÓN COMPUTARIZADA | 6 |
| VIII. | SISTEMA INTERACTIVO DE PROCEDIMIENTOS | 6 |
| IX. | APLICACIONES ESPECÍFICAS | 6 |

TOTAL: 64
HORAS

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA:

1. BONSON, Enrique, *Tecnologías inteligentes para la gestión empresarial*, México, Alfa Omega-Rama, 2002, 258 pp.
2. DE LA GARZA, Mario, *Cibermarketing*, México, CECSA, 2002, 240 pp.
3. FINE, Leonard H., *Seguridad en centros de cómputo, Políticas y procedimientos*, México, Trillas, 2002.
4. HILERA, José R. y Víctor Martínez, *Redes neuronales artificiales, fundamentos, modelos y aplicaciones*, México, Alfa Omega-Rama, 2002.
5. ISLAS, Octavio, *et. al., Internet el medio inteligente*, México, CECSA, 2002, 328 pp.
6. MONROY, César, *Teoría del Caos*, México, Alfa Omega, 2002.
7. MURDRICK, Robert, y John C. Munson, *Sistemas de información administrativa*, 2ª edición, México, Prentice-Hall Hispanoamericana, 1988.
8. OZ, Effy, *Administración de Sistemas de información*, 2ª. Ed., México, Thomson Learning, 2001, 712 pp.
9. PADILLA, Antonio, *Teletrabajo, dirección y organización*, México, Alfa Omega-Rama, 2002.
10. Serie: MUNDO ELECTRÓNICO, *Teleinformática y redes de computadores*, México, Marcombo, 2001.
11. STAIR, Ralph M. y George W. Reynolds, *Principios de sistemas de información*, 4ª. Ed., México, Thomson, 2000, 720 pp.
12. WALKER, D. W., *Sistemas de información para la administración*, México, Alfa Omega-Marcombo, 2001, 360 pp.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA:

1. BEEKMAN, George, *Computación e Informática Hoy. Una mirada a la tecnología del mañana*. México, Addison-Wesley, 1995.
2. BITTEL, Lester R. *The Mc. Graw-Hill 36-Hour Management Course*. New York, Estados Unidos: Mc. Graw-Hill, 1989.
3. CASANOVA GONZÁLEZ, Miguel Ángel, *Realidad Virtual*, Barcelona, España, Ediciones Anaya Multimedia 1995.
4. FORCIER, Richard C., *The Computer as an Educational Tool. Productivity and Problem Solving*. Estados Unidos, N. Jersey: Merrill – Prentice Hall, Upper Saddle River, 1999.
5. JONASSEN, D.H. *Computers in the classroom: Mindtools for critical thinking*, N. Jersey, Estados Unidos: Merrill,-Prentice Hall, Englewood Cliffs, 1996.
6. LINN, Marcia.C. y HSI, Sherry, *Computers, Teacher, Peers: Science learning partners*. N. Jersey, Estados Unidos, Lawrence Erlbaum, Mahwah, 2000.
7. MCGILL, Ian y BEATY, Liz. *Action learning: a guide for professional management and educational development*, Londres, Reino Unido, Kogan Page, 2000.
8. NEGRETE, José, *Inteligencia artificial*, México, Noriega Editores, 1992.
9. RICH, Elaine, *Inteligencia artificial*, 2ª. Edición, España, Mc. Graw-Hill.
10. STEPHANIDIS, Constantine (Editor), *User Interfaces for All. Concepts, Methods, and Tools*. N. Jersey, Estados Unidos, Lawrence Erlbaum, Mahwah, 2001.

SUGERENCIAS DIDÁCTICAS:

| | |
|-----------------------------------|-------|
| EXPOSICIÓN AUDIOVISUAL | (X) |
| EXPOSICIÓN ORAL | (X) |
| EJERCICIOS DENTRO DE LA CLASE | (X) |
| SEMINARIOS | () |
| LECTURAS OBLIGATORIAS | (X) |
| TRABAJOS DE INVESTIGACIÓN | (X) |
| PRÁCTICAS DE TALLER O LABORATORIO | (X) |
| PRÁCTICAS DE CAMPO | (X) |
| OTRAS | () |

SUGERENCIAS PARA LA EVALUACIÓN:

| | |
|---------------------------------|-------|
| EXÁMENES PARCIALES | (X) |
| EXÁMENES FINALES | (X) |
| TRABAJOS Y TAREAS FUERA DE AULA | (X) |
| PARTICIPACIÓN EN CLASE | (X) |
| ASISTENCIA A PRÁCTICAS | () |
| OTRAS | () |

PERFIL PROFESIOGRÁFICO DEL DOCENTE:

ESTUDIOS REQUERIDOS

Licenciatura en Informática o carrera afín, preferentemente con estudios de posgrado.

EXPERIENCIA PROFESIONAL DESEABLE

Experiencia mínima de 2 años en empresas relacionadas con el área o su equivalente.

Tener experiencia docente mínima de 2 años.

OTROS REQUERIMIENTOS

Haber cursado los módulos de didáctica y docencia que imparte la Facultad, para profesores de nuevo ingreso, así como cubrir satisfactoriamente los requisitos impuestos por el Departamento de Selección y Reclutamiento de la Facultad de Contaduría y Administración.