



Ingeniería Eléctrica

Ingeniería en Computación

Ingeniería en Computación

División

Departamento

Carrera en que se imparte

Asignatura:

Horas:

Total (horas):

Obligatoria

Teóricas

Semana

Optativa

Prácticas

16 Semanas

Modalidad: Curso

Asignatura obligatoria antecedente: Ninguna.

Asignatura obligatoria consecuyente: Ninguna.

Objetivo(s) del curso:

El alumno profundizará en conceptos avanzados o innovadores dentro del área de Tecnologías del Lenguaje y sus aplicaciones en la industria

Temario

NÚM.	NOMBRE	HORAS
1.	Introducción	1.5
2.	Ejemplos de temas a tratar	46.5
		48.0
	Prácticas de laboratorio	0.0
	Total	48.0



1 Introducción

**Objetivo:** El alumno conocerá los lineamientos del curso: objetivo, desarrollo, metodología, evaluación, antecedentes académicos y el programa de la asignatura

Contenido:

- 1.1 Objetivo del curso
- 1.2 Antecedentes académicos necesarios
- 1.3 Desarrollo del curso
- 1.4 Programa de la asignatura
- 1.5 Evaluación.

2 Ejemplos de temas a tratar

**Objetivo:** En la generación de los Temas selectos de tecnologías del Lenguaje, se tomará en cuenta que tendrán una introducción cuyo objetivo es poner de relieve la importancia del tema del curso para resolver situaciones ingenieriles o teóricas en el campo de la Tecnología del Lenguaje; también deberá hacerse una recopilación bibliográfica a fin de estar al tanto de los conocimientos que en el pasado inmediato se tenían sobre el tema y desde luego los actuales, con ellos se plantearán una serie de problemas reales que deberán contemplar el análisis, el diagnóstico y las alternativas de solución seleccionando la que simultáneamente sea más económica, más funcional, más segura y más armónica con la naturaleza.

Contenido:

- 2.1 Lingüística de corpus. Examinar el papel de corpus textuales en la construcción de descripciones lingüísticas para humanos, así como para el uso de procesamiento de lenguaje natural. Examinar los enfoques estadísticos y probabilísticos para el procesamiento de lenguaje natural, que normalmente radica en los corpus.
- 2.2 Lexicografía computacional. Investigar el diseño, construcción y uso de diccionarios electrónicos para el procesamiento de lenguaje natural. Se enfatiza la noción de re-usabilidad de los recursos léxicos, lo que permite considerar los existentes diccionarios automatizados y bases de datos léxicas, así como construir nuevos recursos léxicos.
- 2.3 Reconocimiento del habla. Conocer los problemas del reconocimiento de habla, que se distinguen de los del reconocimiento de voz en la dimensión teórica, así como los modelos estadísticos de los fonemas, morfemas y palabras que son usados para reconocer las entradas continuas y discretas de voz.
- 2.4 Traducción automática. Dar un panorama teórico del uso de las computadoras para traducir (o ayudar al hombre a traducir) entre lenguajes naturales, así como de los puntos lingüísticos esenciales y los problemas prácticos de traducción automática, en general.
- 2.5 Terminología aplicada. Introducir en los métodos de trabajo en terminología y los recursos terminológicos existentes.
- 2.6 Instrucción asistida por computadora. Desarrollar las habilidades para el uso de las aplicaciones de la tecnología de la información que son apropiadas para el aprendizaje asistido por computadora.

**Bibliografía básica:**

La propuesta por el profesor.

**Bibliografía complementaria:**

La propuesta por el profesor.

**Sugerencias didácticas:**

Exposición oral  
Exposición audiovisual  
Ejercicios dentro de clase  
Ejercicios fuera del aula  
Seminarios

Lecturas obligatorias  
Trabajos de investigación  
Prácticas de taller o laboratorio  
Prácticas de campo  
Otras

**Forma de evaluar:**

Exámenes parciales  
Exámenes finales  
Trabajos y tareas fuera del aula

Participación en clase  
Asistencias a prácticas  
Otras

**Perfil profesiográfico de quienes pueden impartir la asignatura**

Egresados de la carrera de ingeniero en computación o similares, con experiencia en el área de Tecnologías del Lenguaje, tanto en forma práctica como teórica.